

# Soziokratie 3.0 - Die Muster

## Mitgestaltung und Evolution

Auf Organisations-treiber reagieren	Navigation nach Spannung	Organisationstreiber beschreiben
Konsententscheidung	Einwand	Einwände integrieren
Vereinbarungen entwickeln	Die Betroffenen entscheiden	Vorschläge gemeinsam gestalten
Proposal Forming	Wahl	Driver Mapping

## Zusammenarbeit ermöglichen

Kunstvolle Teilnahme	Die sieben Prinzipien leben	Gemeinsame Werte
Governance-Moderator(in)	Vereinbarungen brechen	Gehaltstransparenz
Verträge für erfolgreiche Zusammenarbeit	Hilfsrolle	Statuten

## Organisationsentwicklung

Einfluss delegieren	Kreis	Rolle
Repräsentant(in)	Verbindungen	Doppelte Verbindung
Offene Domäne	Hilfsteam	Offene Systeme

## Fokussierte Interaktionen

Retrospektive	Steuerungsmeeting	Daily Standup
Planung und Review		Koordinations-meeting

## Organisationsstruktur

Delegiertenkreis	Servicekreis	Doppelt verbundene Hierarchie
Pfirsichorganisation	Serviceorganisation	Fraktalorganisation

## Arbeitsorganisation

Backlog	Backlogs priorisieren	Arbeit visualisieren
Arbeiten nach Pull-System	Laufende Arbeit begrenzen	Timebox
Fluss angleichen		Koordinator(in)

## Gemeinsame Entwicklung

Peer Feedback	Entwicklungs-gespräch	Entwicklungsplan
	Um Hilfe bitten	

## Klare Vereinbarungen

Vereinbarung	Strategie entwickeln	Domänen bestimmen
Evaluationskriterien	Das angestrebte Ergebnis klären	Leistungen definieren
Logbuch		Logbuchführer(in)

## Effektive Meetings

Meetings vorbereiten	Meetings moderieren	Meetings evaluieren
Runden	Check In	Gastgeber(in)
	Steuerungsbacklog	

## S3 einführen

Muster an Kontext anpassen	Organisations-entwicklung per Pull-System	Als Beispiel dienen
Veränderung einladen	Den Raum für Veränderung öffnen	Kontinuierliche Prozessverbesserung